

SCAM.DE - SCHULUNGEN . TRAININGS . SEMINARE . COACHINGS

Microsoft WPF - Windows Presentation Foundation (Intensivkurs)

Seminarziel

Das Visual Studio bietet mit der Windows Presentation Foundation (WPF) eine einfache Möglichkeit, anspruchsvolle Windowsanwendungen zu entwickeln. In diesem 5-tägigen Seminar lernen Sie intensiv alles Wissenswerte, um die neuen Programmier Techniken schnell und effektiv einsetzen zu können. Ein besonderer Schwerpunkt wird auf das MVVM-Pattern (Model-View-ViewModel) gelegt. Das MVVM-Design Pattern dient der strikten Trennung der Benutzeroberfläche (GUI) von der Programmlogik und wird inzwischen von den meisten Unternehmen bei der Entwicklung von WPF-Anwendungen favorisiert.

Seminarinhalt

Allgemeine Grundlagen

Windows Client-Technologien . XAML (Extended Application Markup Language) . Elementbäume .

Das Design einer Client-Anwendung

Die Elemente Window und NavigationWindow . Layoutcontainer (u.a. StackPanel, Grid, DockPanel) . Inhaltssteuerelemente (ContentControls) . Listensteuerelemente (ItemsControls) . allgemeine Steuerelemente, u.a. RibbonBar . Allgemeine Gestaltungskriterien .

Spezielle WPF-Techniken

Gemeinsame Nutzung von Ressourcen . Ressourcenwörterbücher (Resource Dictionaries) . Konsistente Layouts mit Hilfe von Styles . Trigger und EventTrigger . Templates .

Einfache Datenbindung und Validierung

Einfache Elementbindung . Datenbindung der Steuerelemente . Die Schnittstelle INotifyPropertyChanged . Benutzerdefinierte Converter-Klassen . Eingabevalidierung .

Komplexe Datenbindung

Datenbindung mit Collections . Die Klasse ObservableCollection . DataTemplates erstellen . ADO.NET und das Entity Framework im Zusammenspiel mit der WPF .

Steuerelemente manipulieren und benutzerdefinierte Controls

Benutzerdefinierte Steuerelemente . Ändern eines Steuerelement-Layouts mit ControlTemplate . WinForm-Technologien integrieren .

Besondere Charakteristiken einer WPF-Anwendung

Angehängte Eigenschaften (Attached Properties) . Abhängige Eigenschaften . Routed Events . Asynchrone Abläufe und Multithreading in der WPF .

Das Model-View-ViewModel (MVVM) Pattern

Die Anatomie der Commands . Die Interfaces ICommand und ICommandSource . RoutedCommand und RoutedUICommand . Commands im MVVM-Pattern (Model-View-ViewModel) . EventTrigger im MVVM-Pattern .

Weitere Techniken im Zusammenhang mit der WPF 4.5

Asynchrone Abläufe und Multithreading in der WPF . Lokalisierung (locbaml und andere Lokalisierungstechniken) . Einführung in Expression Blend . Installation und Verteilung .

Animationen, Multimedia, 2D-Grafiken (Optional)

Erstellen von 2D-Grafiken . Multimedia in WPF nutzen . Animationen erstellen .

Zielgruppe

Der Kurs richtet sich an alle EntwicklerInnen mit .NET-Kenntnissen, die WPF-

Anwendungen verstehen und erstellen wollen.

Voraussetzungen

Es werden Kenntnisse in VB.NET oder C# vorausgesetzt.

Preis auf Anfrage

SeminarNr: wpfwindo



scam . Ralf Wierling . Von-Velen-Weg 29 . 48153 Münster
Telefon: +49 251 98 110 99 0 Telefax: +49 251 98 110 99 99

Diese Datei wurde automatisch generiert am: 29.01.2018 10:12 Uhr